in

Stefan Sommerfeld

COLLABORATORS			
	TITLE : in		
ACTION	*NAME*	*DATE*	*SIGNATURE*
WRITTEN BY	Stefan Sommerfeld	July 10, 2022	

REVISION HISTORY			
NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 in **1**

1.1 Scalos V1.2a . . . 1
1.2 Autoêi . . . 2
1.3 Vývojáêi . . . 3
1.4 Distribuce . . . 3
1.5 Instalace . . . 3
1.6 Úvod . . . 4
1.7 PROHLÁÎENÍ . . . 5
1.8 Informace o MUI . . . 5
1.9 Registrace . . . 6
1.10 Poùadavky . . . 6
1.11 Nové verze . . . 7
1.12 Podpûrné programy . . . 7
1.13 Podëkování . . . 7
1.14 Pouùití . . . 8
1.15 Funkce . . . 8
1.16 Argumenty v ikonë . . . 9
1.17 Základní cesta k ikonám . . . 9
1.18 Aplikaçní ikona . . . 9
1.19 Mód emulace . . . 9
1.20 Doplñky a moduly . . . 10
1.21 Podporovaný software . . . 10
1.22 Nastavení podkladû . . . 10
1.23 Nastavení palety . . . 12
1.24 Nastavení menu . . . 13
1.25 Nastavení programu Scalos . . . 14
1.26 Ikony . . . 14
1.27 Boby . . . 15
1.28 Titulky . . . 16
1.29 Textový mód . . . 16

1.30 Cesty 17
1.31 Základní velikost 17
1.32 Doplñky 17
1.33 Ostatní 17
1.34 NewIcons 19
1.35 FAQ 19
1.36 ATO 21

Chapter 1

in

1.1 Scalos V1.2a

.....

: :

_ _____ : _____ _____ _ _____ _____ _ :

_____ (_:_)_ __|____ _|____///_ _) _ __ /_ _)___ ///_ :

_ _____ | _ ___ ¡ \\\ Y Y __/ Y / | _:__ _

___|| \\\ _____!___ |_____|___ |___/ ||___///

l_____) : (_____| (_____| /_____| :

_____ ____:____ _ _____ _____ _ _ _____ _____:_

_____|__ _(_ _) _ __ /_ _\\\ ___(_ _|____///_ _\\\ ____(_ _)___ ///_

| ____/// Y __/ Y ___ Y Y __ Y / |

| \ ____|___ |___ |_____|___ | |___/ |

l_____)÷f!÷ (_____| (_____|cS! (_____| /_____|

: :

: ... uvádí .oO Scalos v1.2 Oo. ... :

: :

: ... Náhrada Workbenche ... :

: :

:.....:

© Copyright 1996 - 1999 ALiENDESiGN

Poslední aktualizace: 26. dubna 1999

Úvod Co je Scalos?

Instalace Instalace - bez problémû!

Poùadavky Co je têeba ke spuîtění?

Pouùití DÛLEÙITÉ - çtëte prosím!

Registrace Co bych mël udëlat?

Distribuce Kdo? Co? Kde?

Prohláîení Není zde jen tak!

Funkce Co umí Scalos?

Mód emulace Scalos jako náhrada Workbenche

FAQ Tipy, triky a dalîí...

O rozhraní MUI Pro programy nastavení

Podpûrné programy OpenLocation, OpenDrawer, FreePens...

Doplñky a moduly Doplñky

Podporovaný software Co bych mël mít?

Nové verze Aktualizace... kde?

Vývojáêi Pokud chcete pro Scalos nëco udëlat

Autoêi Jak zkontaktovat...

Podëkování Kdo pomáhal

1.2 Autoêi

AUTOÊI

Hlavní program

Stefan Sommerfeld

Kaulbachstr. 3

14612 Falkensee

Germany

Telefon: +49-[0]3322-202452

E-Mail: zerocom@aliendesign.net / zerocom@cs.tu-berlin.de

WWW: http://www.aliendesign.net

Moduly

Moduly pro MUI:

Torsten Bach

lsi@aliendesign.de

Moduly pro ClassAct:

Eric Sauvageau

merlin@thule.no

Moduly pro GadTools:

Sebastian Bauer

sebauer@t-online.de

xtwindows.plugin a filetypes.plugin:

David Rydh

dary@lindesign.se

MUI Information.module (WBInfo)

Eric & Ulrich Hambuch
eric@tro.net / pixar@gmx.net
Pokud máte nëjaké dalîí otázky, nápady a chybové hláîení ohlednë programu
Scalos, pêipojte se k rozesílacímu seznamu (mailinglistu).
subscribe scalos <vaîe_el.adresa>
Vývojáêi by se mëli pêipojit k rozesílacímu seznamu s názvem "scalosdev".

1.3 Vývojáêi

VÝVOJÁÊI
Scalos má rozsáhlé API. Pokud máte zájem programovat Scalos nebo
se podílet na jeho vývoji jakýmkoli jiným zpûsobem, poùádejte o pêísluîné
informace pêímo autora .

1.4 Distribuce

DISTRIBUCE
Scalos je shareware. Archiv lze kopírovat a distribuovat pokud ho
zachováte v pûvodní a nemodifikované formë a to vîech jeho çástí.
Pêi distribuci lze bez písemného svolení autora vybírat pouze
nominální poplatek, ekvivalentní cenë diskety (5 DM v Nëmecku). Tato
omezení se netýkají disket a médií CD-ROM pêiloùených k çasopisûm.

1.5 Instalace

INSTALACE
Automatická instalace
Nejjednoduîîím zpûsobem jak nainstalovat Scalos je pouùít instalaçní
skript. Je têeba upozornit, ùe skript nepêepíše ùádný existující soubor!
Pokud máte navíc Scalos zaregistrovaný, mûùete si zvolit, zda má Scalos
fungovat jako úplná náhrada WB. V tomto pêípadë bude pûvodní pêíkaz
"LoadWB" pêejmenován na "LoadWB.orig" a nahrazen pêíkazem "LoadWB.Scalos"
pêejmenovaným na "LoadWB".
Pêíkaz LoadWB.Scalos je plnë kompatibilní s pûvodním LoadWB a spustí
Scalos v módu emulace. Dojde-li k nëjakému problému, bude spuîtën
originální Workbench.
*** NEBO ***
Ruçní instalace
- zkopírujte Classes, Libs a Devs z adresáêe Scalos do pêíluîných adresáêû

na systémovém disku
- zkopírujte têídu MUI (libs/mui/mcpframe.mcc) do adresáêe MUI:Libs/MUI
- zkopírujte obsah adresáêe Locale do Locale:
- vytvoête nový adresáê s názvem Scalos
- zkopírujte vîechny zbývající soubory do adresáêe Scalos
Nastavení cest lze zmënit v editoru Scalos - poloùka Cesty .
Registrovaní uùivatelé
Klíç pro Scalos zkopírujte do S:. Chcete-li pouùít Scalos jako náhradu WB, pêejmenujte pêíkaz "LoadWB" v C: na "LoadWB.orig" a zkopírujte tam "LoadWB.Scalos" s názvem "LoadWB".
Neregistrovaní uùivatelé
Nezkouîejte pouùívat Scalos jako náhradu WB. Pokud Scalos nenalezne klíç, mód emulace bude ignorován a nebude fungovat korektnë.

1.6 Úvod

ÚVOD
Workbench je stále starîí a nëkteré vëci uù prostë nelze realizovat pomocí úprav systému (tzv. "patches"). Z tohoto dûvodu bylo têeba zaçít úplnë od zaçátku a vytvoêit Scalos. Ten doplñuje Workbench o vëci, které originálnímu WB chybí jako napê. konfigurovatelnost nebo interní multitasking.
Vlastnosti
- témëê 100 % náhrada WB
- plný multitasking, kaùdé okno má svou vlastní úlohu
- datatypy pro ikony s podporou NewIcons
- podpora CyberGraphX a 24bitových datatypû
- kaùdé okno mûùe mít svûj vlastní podklad
- automatická obnova obsahu oken
- upravitelná menu (s moùností importu z programû ToolsDaemon a Parm)
- nové editory pro nastavení palety a podkladû (Palette a Pattern)
- optimalizovaná rutina pro podklady s moùností automatické zmëny jejich velikosti
- upravitelná kontextová menu
- rozsáhlé API a systém doplñkû
a mnoho dalîího...

1.7 PROHLÁÎENÍ

PROHLÁÎENÍ

Pokud chcete Scalos pouùívat, musíte akceptovat následující:

THERE IS NO LIABILITY TO THIS PROGRAM-PACKAGE,IN REFERENCE TO THE ASSERTED LAWS. THE COPYRIGHT OWNERS, AND/OR A THIRD PARTY, PLACE THIS PROGRAM PACKAGE AT YOUR DISPOSAL "AS IS" (EXCEPT WHERE THIS IS FIXED ANYWHERE ELSE IN A WRITTEN WAY) WITHOUT ANY GUARANTEE IN ANY FORM (INDIRECT OR DIRECT FORM). THE FULL RISK OF QUALITY AND FUNCTIONALITY OF THIS PROGRAM IS AT YOUR OWN. IF THE PROGRAM HAS A BUG, YOU HAVE TO PAY ALL COSTS OF THE NECESSARY SERVICE-WORKS AND REPAIRS FOR YOURSELF.

UNDER NO CIRCUMSTANCES, THE COPYRIGHT OWNERS OR A THIRD PARTY DISTRIBUTING THIS PROGRAM PACKAGE, AS ALLOWED, JUST BEFORE, CAN NOT BE HELD RESPONSIBLE FOR ANY DAMAGE CAUSED IN ANY USUAL, SPECIAL, OR ACCIDENTAL WAY OR BY THE PROGRAM PACKAGE (SURROUNDING BUT NOT RESTRICTED ARE THE LOSS OF DATA OR NOTCORRECTLY DISPLAYED DATA OR LOSSES CAUSED BY YOU OR A THIRD PARTY OR BY A FAULTY WORK OF THIS PROGRAM PACKAGE WITH OTHER PROGRAMS), ALSO IF THE OWNER OR A THIRD PARTY HAS BEEN POINTED AT SUCH POSSIBILITIES OF DAMAGE.

1.8 Informace o MUI

ROZHRANÍ MUI

Editory nastavení pro Scalos a nìkteré z modulû pouùívají rozhraní MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 Stefan Stuntz

MUI je systém, slouùící ke generování a správì grafického uùivatelského prostêedí. Pomocí programu pro nastavení MUI si mûùe uùivatel pêizpûsobit daný program pêesnì svým poùadavkûm a svému cítění.

MUI je distribuováno jako shareware. Kompletní balík, obsahující mnoùství pêíkladû a dalîích informací, získáte na Vaîí lokální BBS nebo místì prodeje PD diskû v archívu s názvem "muiXXusr.lha" (kde XX znamená çíslo poslední verze).

Pokud si pêejete se zaregistrovat pêímo, prostì poîlete

30 DM nebo 20 USD

na

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Strasse 7

80935 München

GERMANY

Podpora a pêímá registrace pêes síï je dostupná na

Phone: +49-89-313-1248

E-Mail: stuntz@sasg.com

WWW: www.sasg.com

Pozn.: Hlavní program "Scalos" nepotêebuje rozhraní MUI. To vyùadují (verze 3.6 nebo vyîîí) pouze editory nastavení.

1.9 Registrace

REGISTRACE

Chcete-li Scalos plnë vyuùít, mëli byste se zaregistrovat. Neregistrovaná verze obsahuje nëkolik omezení.

Seznam omezení

- mód emulace není dostupný, tzn. pokud je nastaven, Scalos ho bude ignorovat

- po startu se objeví okno "O programu...", tzv. pêipomínací requester

Registraçní poplatek je 30 DM nebo 20 USD, za který obdrùíte klíç. Vîechny menîí aktualizace budou zdarma. Pokud dojde k nëjakým vëtîím zmënám, bude vyùadován nový klíç a dalîí poplatek. Velkou zmënou bude pravdëpodobnë Scalos2, ale zatím nemám ùádné konkrétní plány. Dalîí informace o registraci získáte spuîtëním programu RegTool, který je souçástí distribuce Scalos nebo jdëte na stránku http://www.vapor.com.

V Polsku je moùné se zaregistrovat pêes AIRI.

1.10 Poùadavky

SYSTÉMOVÉ POÙADAVKY

- Kickstart V3.0 nebo vyîîí
- CPU MC68020 nebo lepîí
- MUI (Magic User Interface) V3.6 nebo vyîîí (editory nastavení)

Navíc doporuçujeme

- NewIcons V3 (radîi V4) kvûli podpoêe systému NewIcons
- popupmenu.library pro kontextová menu
- guigfx.library a render.library nutné pro funkce pêi práci s podklady

Dalîí informace: Podporovaný software

1.11 Nové verze

KDE ZÍSKAT SCALOS?

Nejaktuálnëjîí verzi naleznete na naîí stránce WWW:

http://www.aliendesign.net

nebo BBS:

Uphold The Law

(ALiENDESiGN wHQ)

Sysop: Ramses && Paso

Nodes 1,2: +49-(0)30-44730311 (USR V34+ Modem, Node1: X2)

Nodes 3,4: +49-(0)30-44730312 (Euro ISDN)

Login: update

Heslo: update

Scalos lze stáhnout samozêejmë také z Aminetu nebo Aminet CD.

1.12 Podpûrné programy

PODPÛRNÉ PROGRAMY

OpenLocation

- pomocí tohoto programu mûùete otevêít okno konkrétního adresáêe

OpenDrawer

- stejné jako OpenLocation, ale nemá GUI. Je urçen pro pouùití v shellu

FreePens

- tento program zobrazuje poçet volných per aktuální obrazovky

1.13 Podëkování

PODËKOVÁNÍ

Následujícím lidem

- Vincent Schoettke (rychlý pêeklad dokumentace do angliçtiny, pardon pouùil jsem stejnë pêeklad z ATO)
- Torsten Bach, Sebastian Bauer a Eric Sauvageau (moduly)
- David Rydh (pluginy)
- Eric & Ulrich Hambuch (information.module)
- ATO za pêeklady
- vîem betatesterûm za jejich hláîení
- Joachim Thomas (pêeklad dokumentace do angliçtiny a italîtiny)
- Stefan Stuntz (rozhraní MUI)
- vîem registrovaným uùivatelûm za podporu

- T.F.A za skvëlý ASM-One V1.29 a Genetics za jejich nejlepîí aktualizaci ASM-One vûbec kdy udëlanou!
- Commodore za Amigu, za jeden z nejlepîích poçítaçû vûbec
- Amiga International za znovuzrození Amigy

Tato dokumentace byla pêeloùena za pomoci Amiga Translators Organization .

1.14 Pouùití

DÛLEÙITÉ UPOZORNËNÍ

Chcete-li pouùít Scalos ve funkci emulace WB, pêeçtëte si nejdêíve poznámky v kapitole Instalace .

Scalos funguje se vîemi známými komoditami a "úpravami" systému mimo tëch, které nëjakým zpûsobem pêímo modifikují Workbench (napê. ToolsDaemon).

Majitelé registrované verze Scalosu nesmí v ùádném pêípadë distribuovat svûj vlastní klíç. Pokud ano, autor podnikne pêísluîné kroky k zamezení!

1.15 Funkce

Obecnë lze êíci, ùe Scalos pracuje stejným zpûsobem jako Workbench. Pokud tedy dojde k nëjakým problémûm, podívejte se do manuálû k WB. Díky tomu, ùe Scalos má implementován interní multitasking, lze po spuîtëní jakékoli akce spustit dalîí bez çekání na dokonçení pêedchozí. Nëkteré z pûvodních editorû nastavení WB byly nahrazeny, protoùe neposkytovaly potêebné nové funkce, kterými Scalos disponuje.

Programy pro nastavení

Scalos

Pattern

Menu

Palette

Dalîí funkce, které Scalos nabízí

Argumenty v ikonë

Cesta k ikonám

Aplikaçní ikony

1.16 Argumenty v ikonë

Pêi otevírání programu Scalos kontroluje argumenty v ikonë a hledá
následující:
SCALOS_PATTERNNO=<çíslo>
- oknu pêísluînému dané ikonë bude pêiêazen podklad podle zadaného çísla
(podrobnosti naleznete v Nastavení podkladu)
SCALOS_NOTEXT
- ikona bude vykreslena bez popisu
SCALOS_NODRAG
- ikonu nebude moùné pêesunovat, její pozice je trvalá

1.17 Základní cesta k ikonám

Pokud nelze nalézt ikonu disku, Scalos vezme základní ikonu z cesty
nadefinované v nastavení cesty , pêiçemù bude pouùit název disku.
Jako nejlepîí pêíklad lze uvést ikonu pro RAM - do cesty stací zkopírovat
ikonu s názvem "RAM.info" nebo "Ram Disk.info", protoùe ta vëtîinou pûsobí
nejvëtîí problémy (systém ji dosazuje sám). Vîechny funkce budou
automaticky platit i pro tuto ikonu (napê. Zapsat umístění).

1.18 Aplikaçní ikona

Tato funkce je dobêe známá uùivatelûm MCP. Pro Scalos byla ovîem
z urçitých dûvodû kompletnë pêepsána (v pûvodním êeîení bylo provádëno
pêíliî mnoho úprav systému a nebyla zaruçena 100 % kompatibilita
se systémem).
Funkce pracuje v podstatë tak, ùe se pêed zobrazením aplikaçní ikony
programu, který má být ikonifikován, podívá zda existuje v cestë (viz
Nastavení cest) nebo "ENV:Sys/" ikona s jeho názvem.

1.19 Mód emulace

MÓD EMULACE
V tomto módu funguje Scalos jako náhrada WB. Jak ho nastavit a dalîí
informace naleznete v çásti Instalace .
Zmëny, které nastanou po zapnutí emulace
- Scalos bude pouùívat obrazovku WB pro kaùdou novou aplikaçní ikonu,
- menu a okna budou pêesmërována na Scalos
- budou spuîtëny vîechny programy ve WBStartup
- obrazovka bude obnovena po zmënë nastavení zobrazovacího módu a palety
Pozn.: Mód emulace je dostupný pouze v registrované verzi!

1.20 Doplñky a moduly

DOPLÑKY A MODULY
V archivu programu Scalos naleznete také nëkolik modulû a doplñkû.
Moduly (moduly jsou dostupné ve verzi pro MUI i ClassAct)
Execute_Command, Rename, NewDrawer, Delete, Empty_Trashcan
- vîechny jsou naçítány/pouùívány podle potêeby a jsou ekvivalentní
pûvodním funkcím WB
Doplñky
Menu (zmëníte v nastavení menu)
- sorted_cleanup: náhrada funkce "Srovnat obsah". Ikony budou seêazeny
podle názvu a adresáêe jako první nahoêe
OOP (pêidáte v nastavení doplñkû)
- title_freepens: k poloùce Titulek obrazovky pêidá volbu "%wp",
zobrazující poçet volných per
xtwindows
- pomocí tohoto doplñku rozîíêíte moùnosti otevírání a zavírání oken.
Pokud pêi dvojkliku na ikonu adresáêe zmáçknete klávesu "Alt", dojde
k otevêení nového a zavêení starého okna. Obrácenë to lze provést pomocí
klávesy "Shift", tzn. pêi zavírání okna se otevêe jeho rodiçovské.

1.21 Podporovaný software

Scalos rozîiêuje své moùnosti podporou následujících balíkû:
NewIcons
- pro práci s ikonami typu NewIcons potêebuje Scalos knihovnu
newicon.library
- Aminet (util/wb/newiconsv4.lha)
PopupMenu Library
- podpora kontextových menu
- Aminet (util/libs/pmuser.lha)
GUIGfx Library
- vylepîuje zpracování obrázkû do pozadí

1.22 Nastavení podkladû

NASTAVENÍ PODKLADÛ
Pomocí tohoto programu lze nastavit obrázky na pozadí obrazovek a oken.
Skládá se ze dvou záloùek - na první vyberete poùadované obrázky

a pêiêadíte çísla (jednomu, nëkolika nebo vîem, záleùí na vás). Podle
çísel lze pak napê. urçit, ùe pro dané okno má být pouùit daný obrázek.
Pokud má více obrázkû pêiêazeno stejné çíslo, budou vybírány náhodnë.
Záloùka "Seznam obrázkû"
Nový/Odstranit
- pêidá nový obrázek, poté byste k nëmu mëli pêiêadit çíslo
Dlaùdice
- obrázek bude zobrazek jako dlaùdice (jako Workbench)
Pêizpûsobit
- obrázek bude pêizpûsoben velikosti nového okna, v tomto pêípadë *MUSÍ*
být zapnuta volba "Pouùít GUIGfx"
Nepêemapovávat
- barvy obrázku nebudou pêemapovávány do aktuálních barev obrazovky
Pouùít GUIGfx
- ke zmënám velikosti a pêemapovávání barev bude pouùita GUIGfx.library,
která poskytuje velmi rychlé a kvalitní funkce
Vërnost per
- volíte vërnost pêiêazování barevných per
Volby GUIGfx (musí být zatrùeno "Pouùít GUIGfx")
Autom. rastr
- pokud není pêi pêemapovávání dostatek barev, budou nëkteré barvy obrázku
automaticky zrastrovány
Váha barev
- nastaví kolik volných barevných per si mûùe pêi zobrazování obrázek vzít
Rastrování
- nastaví typ rastrování
Úroveñ rastrování
- nastaví úroveñ rastrování (platí pro pouze pro volbu "Náhodné")
Záloùka "Obecná nastavení"
Zde nastavíte základní parametry pro obrázky do pozadí.
Asynchronní mód
- obrázky budou naçítány a zpracovávány pêi otevírání okna (jako ve WB)
- pokud je funkce ’vypnutá’, budou obrázky naçteny vùdy pêed otevêením
okna
Pouùít FriendBitmap
- obrázek bude kvûli vyíîí rychlosti v pamëti dvakrát
- volba nemá význam, pokud pouùíváte GUIGfx nebo picture.datatype V43
Vùdy pêekreslovat
- pokud je nastaveno "Pêizpûsobit", obrázky budou pêizpûsobovány pêi kaùdé

změnë velikosti okna

Náhodný výbër

- vùdy pêi naçítání nastavení bude náhodnë vybrán jeden z obrázkû se shodným çíslem

- pokud volbu zapnete, obrázek bude vybrán ihned po otevêení okna se stejným pêiêazeným çíslem

Priorita asynchronní úlohy

- pokud máte povolenu funkci "Asynchronní chování", lze nastavit její prioritu

Pracovní plocha

- çíslo obrázku pro hlavní okno

Obrazovka

- çíslo obrázku pro obrazovku Scalos

Okno

- çíslo obrázku pro okna Scalos

Textový mód

- çíslo obrázku pro okna Scalosu v textovém módu

Argumenty v ikonë

Program pro nastavení podkladu rozeznává následující:

NOPREVIEW

- nebude zobrazován ùádný náhled

AUTOPREVIEW

- náhled bude automaticky zobrazován po kliknutí na obrázek. Samozêejmë funguje pouze pokud není nastaveno NOPREVIEW

Pozn.: Pokud nastanou nëjaké problémy, podívejte do çásti FAQ .

1.23 Nastavení palety

NASTAVENÍ PALETY

Pomocí tohoto programu lze nastavit paletu pouùívanou programem Scalos, vçetnë barev pro konkrétní pera. Programy jako têeba "MagicWB-Daemon" nebo "PatchPens" jiù nejsou dále têeba.

Seznam obsahuje vîechny barvy, které by mël Scalos nastavit pêi otevêení obrazovky.

Barvy WB

- v tomto oknë jsou zobrazeny vîechny barvy WB, z nichù lze jednu nebo více pêesunout do hlavního seznamu

Upravit

- zde lze konkrétním perûm pêiêadit konkrétní barvy

- prostë uchopte a pêetáhnëte poùadovanou barvu z hlavního seznamu
na pêísluîné pero
- prvních 9 per je obvykle nastavováno programem nastavení Palette z WB
Pera polosvëtlá/polotmavá
- toto jsou odstíny îedi systému MagicWB
Pero pro obrys textu
- barva obrysu textu v módu "Obrysový" nebo "Stínový"
(viz Nastavení ikon)
Pera pro textový mód
- barvy pêi nastaveném textovém módu
Pero pro pozadí a blok
- v souçasnosti nemá význam
Pozn.: Úpravu prvních 9 per nelze provést pêi kombinaci CyberGraphX V3
a Scalos v módu emulace. To je zpûsobeno chybou v CyberGraphX.

1.24 Nastavení menu

NASTAVENÍ MENU
Zde nastavíte poloùky menu pouùívané programem Scalos a to jak hlavní tak
i kontextové. Pro to druhé vyùaduje Scalos popupmenu.library.
Jednotlivá menu jsou rozdëleny do çástí "Menu", "Poloùky menu"
a "Pêíkazy". Ke kaùdé poloùce menu lze pêiêadit seznam pêíkazû, které
budou vykonány jeden po druhém a dále jeîtë klávesovou zkratku.
Druhy pêíkazû
Pêíkaz
Interní pêíkazy Scalosu. Kliknutím na vedlejîí tlaçítko otevêete okno
s jejich kompletním seznamem.
Workbench
- program bude spuîtën jako z WB
- navíc lze nastavit, jestli mají být jako argumenty pouùity aktivované
ikony (hodnota pro zásobník se pouùije pouze v pêípadë, ùe program
ùádnou ikonu nemá)
AmigaDos
- program bude spuîtën jako ze Shellu
- pokud je zatrùena volba "Argumenty WB", bude místo parametru "%p"
dosazena cesta aktivované ikony. Hodnota zásobníku bude brána vùdy
v potaz
Okno
- Scalos otevêe okno podle zadané cesty

ARexx

- spustí ARexxový skript

Doplnëk

- spustí doplnëk menu pro Scalos

Pokud je zadána poloùka menu bez názvu, Scalos zobrazí oddëlovaç. Do okna nastavení lze pomocí metody 'uchopit a táhnout' vhodit ikonu, vîechny pêísluîné hodnoty budou nastaveny. Jednotlivé poloùky lze mezi sebou pêetahováním posouvat.

Pozn.: Chcete-li pouùívat kontextová menu, musí být nainstalována knihovna popupmenu.library!

1.25 Nastavení programu Scalos

NASTAVENÍ PROGRAMU SCALOS

Pomocí tohoto nastavení lze mënit funkce poskytované programem Scalos. Protoùe jsou vîak tyto funkce mezi sebou rûznými zpûsoby provázané, nëkteré z nich budou aktivní aù po restartu systému.

Ikony

Boby

Titulky

Textový mód

Cesty

Velikosti

Doplñky

Ostatní

NewIcons

1.26 Ikony

NASTAVENÍ IKON

Zde mûùete nastavit uspoêádání ikon.

Obrázek ikony

Normální/zvolené

- volba okrajû

Levý/Pravý/Horní/Dolní

- nastaví odstup obrázku ikony od okraje

Text ikony

Textový mód

Normální

- text u ikony bude zobrazován úplnë stejnë jako ve WB

Obrysový

- text u ikony bude zvýraznën linkou, u které lze nastavit barvu v editoru Scalos Palette , pêiçemù musí být vypnuto nastavení módu Text a pozadí v editoru Font pûvodního WB

Stínový

- text u ikon bude stínovaný. Barvu stínu urçíte v editoru Scalos Palette , pêiçemù musí být vypnuto nastavení módu Text a pozadí v editoru WB Font

Odstup obrázku a textu

- mezera mezi ikonou a textem vyjádêená v pixelech

1.27 Boby

NASTAVENÍ BOBÛ

Pêi pêesunování ikon jsou z nich vytváêeny boby (BOBS - BlitterOBjectS).

Metoda

Pêesun

Pouze obrázek

- pêi pêesunu bude zobrazována pouze ikona

Obrázek a text

- ikona bude pêesunována tak jak ji vidíte v oknë

Rutina

Systémová

- Scalos pouùije funkce AmigaOS pro boby

Vlastní

- vlastní rutina (rychlejîí, neproblikávají ikony)

- na obrazovkách s barevnou hloubkou vëtîí neù 8 bitû budou pouùity "vlastní boby" - systém totiù pouùívá max. 8 bitovou hloubku barev

Transparence

Scalos umoùñuje zobrazovat transparentní boby.

Mód

- nastaví mód transparence

Pêíklad: Volba "Pevný/transparentní" znamená, ùe ikona bude pêi pêesunu vypadat standardnë vyjma situací, kdy se ocitne na nëkterou z typû ikon zvolených v poli "Pêiêazení módu ikonám". Nad tëmito ikonami bude zmënëna na tranparentní

Vzhled

- efekt transparence je vëtîinou vytvoêen tzv. "zeîednutím" ikony. Ovîem na obrazovkách s více neù 256 barvami (15/16/24 bitû) mûùe Scalos

zajistit pêi pêekreslování bobû jejich plnou transparenci bez
"zeîednutí"
- volba "Zeîednutí/pravá transp." funguje pouze pêi nastavení vlastní
rutiny pro boby
Pêiêazení módu ikonám
V tomto poli mûùete zvolit, nad kterými typy ikon má být změnën mód bobû
(standardní nebo transparentní)
Pozn.: Chcete-li pouùít volbu "SuperGELs" ze CyberGraphX V3, je nutné
pro zobrazování bobû nastavit systémovou rutinu. Navíc kvûli
chybějícím funkcím nefunguje pêi zapnutém "SuperGELs" mód
transparence.

1.28 Titulky

NASTAVENÍ TITULKÛ
Zde mûùete nastavit titulky obrazovky a oken. Titulek se skládá z textu
a několika proměnných, které Scalos nahradí podle jejich funkce. Proměnné
zaçínají znakem "%". Chcete-li pouùít znak "%" ve vaîem textu, napiîte jej
prostě dvakrát za sebou - "%%".
Hlavní okno
- toto je okno, které otevêete jako první po dvojkliknutí na ikonu disku
Rychlost obnovování
- hodnota urçuje dobu, po které má být obnoven titulek
Obnovit jen pêi změně paměti
- Scalos pêed obnovením titulku zkontroluje, zda doîlo ke změně obsahu
paměti

1.29 Textový mód

NASTAVENÍ TEXTOVÉHO MÓDU
Zde mûùete nastavit parametry textového módu.
Font
- typ fontu, který Scalos pouùije v textovém módu. Pokud ponecháte
prázdné, bude pouùit Topaz
Sloupce seznamu
- poêadí, ve kterém budou jednotlivé sloupce zobrazovány
- pokud některý ze sloupcû nechcete zobrazovat, kliknëte na danou poloùku
dvakrát
Pozn.: Změna fontu se projeví aù po novém spuîtění programu Scalos.

1.30 Cesty

NASTAVENÍ CEST

Zde mûùete nastavit cesty pro Scalos.

Základní ikony

- cesta ke standardním ikonám programu Scalos (viz Cesta k ikonám).

DiskCopy

- Scalos potêebuje nastavit cestu k programu DiskCopy, který pouùívá

pêi pêetahování ikony disku na jinou

WBStartup

- pokud je Scalos v módu emulace , budou vîechny programy

v této cestë automaticky spouîtëny

Scalos

- domovský adresáê programu Scalos, potêebný k natahování modulû a doplñkû

1.31 Základní velikost

NASTAVENÍ VELIKOSTÍ

Výchozí velikost okna

- bude pouùito, pokud neexistuje pêísluîná ikona s informacemi o velikosti

Mezery pro srovnání obsahu

- hodnoty urçující jaký mají mít mezi sebou odstup ikony pêi pouùití

funkce "Srovnat obsah"

1.32 Doplñky

NASTAVENÍ DOPLÑKÛ

Zde mûùete pêidat doplñky (pouze typu OOP). Doplñky pro menu lze pêidat

v Nastavení menu . V pêípadë, ùe je doplnëk rozpoznán, objeví se jeho

název a struçný popis.

Pozn.: Zmëny v seznamu se projeví aù po novém spuîtění programu Scalos.

1.33 Ostatní

OSTATNÍ

Automatické mizení ikon

- ikony "zmizí" z okna ihned pêi zahájení pêesunu

Pêesná emulace

- v tomto pêípadë Scalos upraví nëkteré privátní funkce workbench.library

tak, aby bylo dosaùeno stejného okna s informacemi o ikonách jako
v originálním WB
- tato volba funguje pouze v módu emulace
Zohledñovat transparenci
- pokud je nastavena tato volba, kliknutí na ikonu v té çásti kde je
transparentní, nebude znamenat její zvolení (napê. u ikon balíku
NewIcons)
Aktuální adresáê menu
- touto moùností zajistíte, ùe programûm spouîtëným z WB bude pêiêazen
jako aktuální adresáê adresáê okna
- v opaçném pêípadë bude pêiêazen jejich vlastní adresáê
Pêesunovat stêedním tlaçítkem
- obsah okna lze pêesunovat pomocí stêedního tlaçítka myîi
Kontextová menu jen na liîtë
- kontextová menu oken budou otevêena jen na horní liîtë okna
Pouùít plný Workbench
- titulky obrazovek budou odstraněny a hlavní okno bude mít maximální
velikost
Ukládat pozice základních ikon
- pouùitím této funkce bude moùné ukládat i pozice ikon, které zobrazíte
pouùitím funkce "Ukazovat vîechny soubory", tzn. ikon pêiêazených
systémem jako výchozí
Nejdêíve naçíst DefDisk
- pêedtím neù naçte bëùnou ikonu disku (disk.info), pokusí se Scalos
pouùít ikony diskû balíku DefIcons
Vybírat objekty àla Mac
- tato funkce aktivuje metodu vícenásobného výbëru pouùívanou v MacOS nebo
ve Win95
- pouùijete-li tento zpûsob vícenásobného výbëru ikon, nemûùete zároveñ
drùet klávesu Shift a pêesouvat je
- kliknutím na jiù aktivní ikony neprovedete zruîení výbëru vîech
ostatních ikon
Spustit vhozením ikony
- nyní mûùete pêesouvat ikony na ikonu nástrojû
Pêíklad: Pêesunete-li obrázek na prohlíùeç, Scalos nyní spustí prohlíùeç
a je zobrazen obrázek.
Skrýt skryté soubory
- pokud je tato funkce aktivní, nebudou vîechny ’skryté’ soubory
nebo adresáêe zobrazované

Vyjíùdët liîtu obrazovky
- je-li zapnuta funkce Plný Workbench, pak se liîta objeví po najetí
îipkou myîi do horního okraje obrazovky
Obnovování oken
Jednoduché
- rychlé, menîí nároky na pamëï, ponëkud problikává
Promyîlené
- obecnë pomalejîí, ale bez problikávání
Zpoùdění
WBStartup
- v pêípadë, ùe program umístëný ve WBStartup neskonçí v urçeném çase,
Scalos se zeptá, zda jej má ignorovat
Výmëna diskû
- interval, po kterém Scalos testuje, zda byl vloùen nebo vyjmut disk

1.34 NewIcons

NASTAVENÍ NEWICONS
NewIcons je standardní formát ikon. Vîechny informace jsou uloùeny pêímo
v ikonë, v jejích argumentech. Výhodou pêímé podpory NewIcons je to, ùe
kaùdá ikona má vlastní paletu a jsou rychle zobrazovány, zvláîtë v 16
a 24 bitech.
Transparentní
- NewIcons budou zobrazovány prûhlednë, pokud máte tuto volbu zároveñ
zapnutou i v editoru nastavení NewIcons
- pêed zobrazením na WB vytvoêí Scalos masku
Vërnost
- urçuje míru vërnosti pêiêazování jednotlivých per ikonám

1.35 FAQ

NEJÇASTËJI KLADENÉ OTÁZKY
1. Obecné problémy
2. Problémy s neregistrovanou verzí
3. Problémy s registrovanou verzí
1. Obecné problémy
1.1 Objevuje se hláîení "Nelze otevêít iconobject.library".
Pêísluîná knihovna uù v adresáêi Libs: je. Dodávané datatypy nemusí být
korektnë nainstalovány. Mëli byste zkontrolovat jestli je:

- v Classes/Datatypes "amigaiconobject.datatype" a "iconobject.datatype"
- Classes/ správnë pêiêazené do Libs:
- v Devs: "AmigaIconObject" (vícenásobné pêiêazení tady nelze pouùít!)
- nainstalována mcpgfx.library

1.2 Po instalaci nefunguje správnë funkce SysIHack utility MCP.
Potêebujete novëjší verzi MCP. Nainstalovaná verze mcpgfx.library
z balíku Scalos není kompatibilní s MCP V1.30 nebo niùší.
Êeîení: Nainstalujte znovu starîí verzi mcpgfx.library nebo novëjší MCP.
1.3 Obrázky na pozadí nejsou naçítány, açkoliv jsou správnë vybrány.
Tohle mûùe být zpûsobeno starými datatypy. Zkuste znovu nainstalovat
datatypy z diskety Workbench nebo novou verze (V43) datatypû pro obrázky.
1.4 Mnoho ikon je zobrazeno dvakrát, zatímco na WB je vîe v poêádku.
Workbench filtruje ikony zobrazené dvojitë, Scalos ne.
Êeîení: Upravte prosím soubor .backdrop a vymaùte jednu ze dvou stejných
poloùek.
1.5 Obrázky na pozadí nemëní svou velikost.
Není nastavena volba GUIGfx nebo chybí guigfx.library nebo render.library.
1.6 Standardní ikony typu NewIcons jsou zobrazovány s okraji.
To mûùe být zpûsobeno chybëjící potêebnou funkcí v newicon.library balíku
NewIcons V3. Mëli byste nainstalovat NewIcons V4.
2. Problémy s neregistrovanou verzí
2.1 Ne vîechny programy se otevírají na obrazovce Scalosu.
Tenhle problém nelze naneîtëstí vyêeîit úplnë. Scalos sice otevêe svou
obrazovku jako základní (tzn. jako Workbench), ale stejnë nëkteré programy
vyùadují pêímo Workbench.
2.2 Upuîtění ikon v programech (s AppWindow) nefunguje.
Toto funguje pouze v módu emulace.
3. Problémy s registrovanou verzí
3.1 Pêi spuîtění v módu emulace Scalos spadne nebo se objeví okno
"O programu..."
Váî klíç mûùe být poîkozený nebo nesprávnë nainstalovaný. Zkontaktujte
prosím ihned autora !
3.2 Scalos nespouîtí ùádný program z adresáêe WBStartup.
Mûùe být nastavena îpatnë Cesta k WBStartup nebo Scalos není spuîtën
v módu emulace .
3.3 Scalos padá, kdyù spouîtí vîechny programy z adresáêe WBStartup.
Mûùete mít program "Cyberpatcher" v adresáêi WBStartup. Prosím odstrañte
tento program a spouîtëjte ho ze startup-sequence.

1.36 ATO

Tento software byl pêeloùen za pomoci ATO, Amiga Translators' Organization. ATO je nekomerçní organizace, která pêekládá software pro komunitu uùivatelû Amigy. Následující çlenové se zúçastnili:

Angliçtina:

Joachim Thomas a Soenke Tesch

Italîtina:

Joachim Thomas

Çeîtina:

Vít Îindláê a Boleslav "AGASlayer" Kristen

Amiga Translators' Organization - http://ato.vapor.com/

mail: ato-info@ato.vapor.com